

# Управление состоянием

State management

Тощилин Сергей

# План лекции

1. State management: что это и зачем?
2. Flux-архитектура
3. Существующие решения
4. Redux
5. Использование Redux в React
6. Идеальная библиотека?

# State management: что это и зачем?

# Показательный пример

ewf

по названию  
по описанию  
везде

Заметка №1

Создать

Описание заметки

Места

все

посетить

посещенные

2018

©spt3O

Character

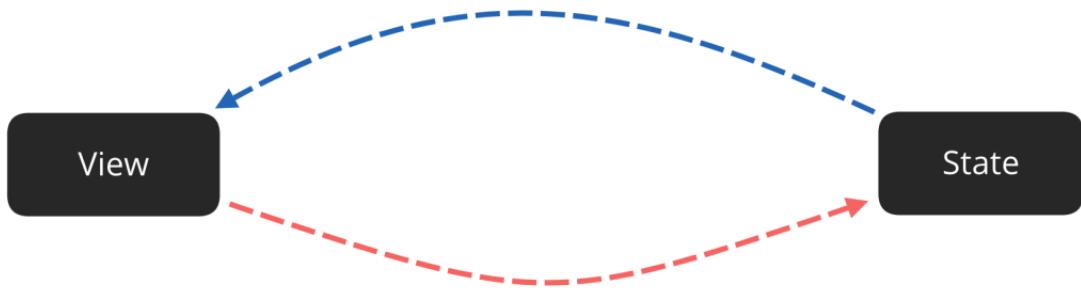
Swatches

4

# Определения

- *View* – часть приложения, отвечающая за отображение данных на странице
- *Состояние приложения (Application State)* – структурированные данные о конкретном экземпляре приложения для одного конкретного пользователя

# Двусторонняя связь



- Некоторые изменения View вызывают изменения State. Например, ввод текста или выбор радиокнопки
- Изменения State вызывают перерисовки во View.

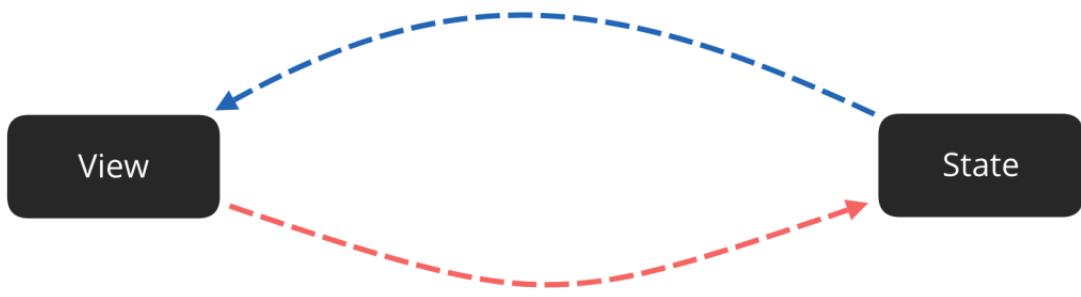
# React

- Есть функция setState

```
this.setState((state, props) => {
    return { counter: state.counter + props.step };
})
```

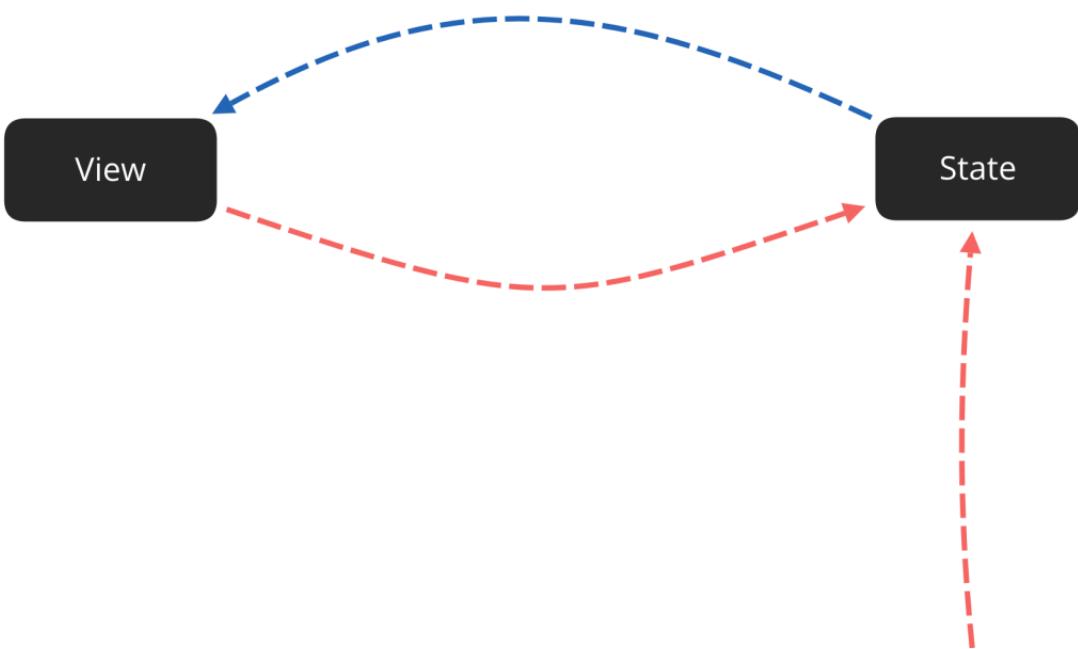
- Любые изменения state принудительно вызывают render()

# Двусторонняя связь

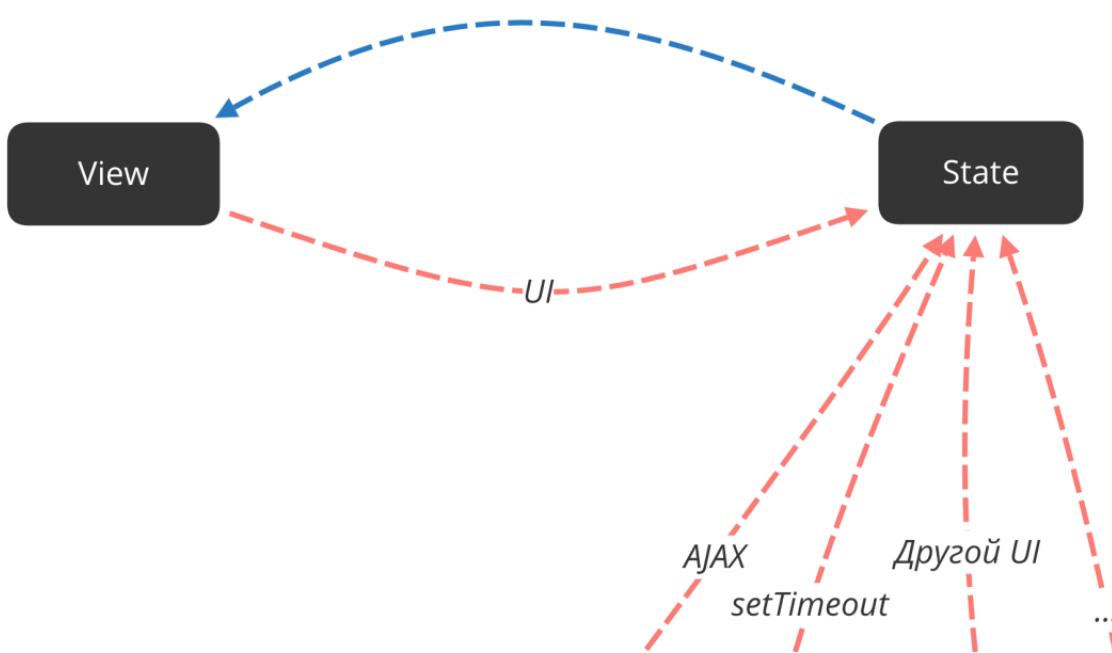


- Некоторые изменения View вызывают изменения State. Например, ввод текста или выбор радиокнопки
- Изменения State вызывают перерисовки во View.

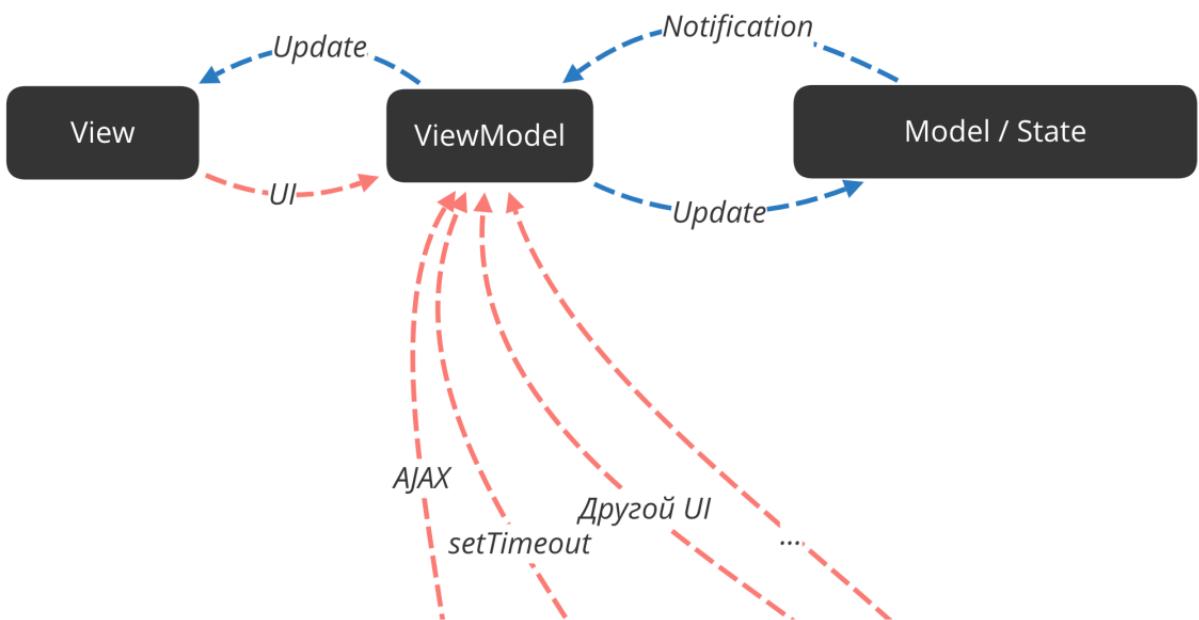
# Двусторонняя связь



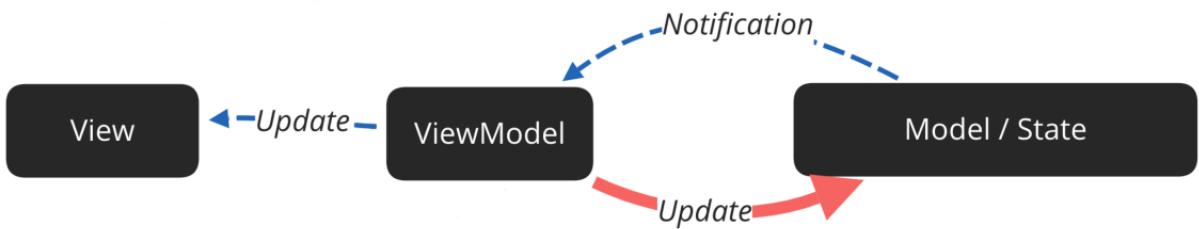
# Двусторонняя связь



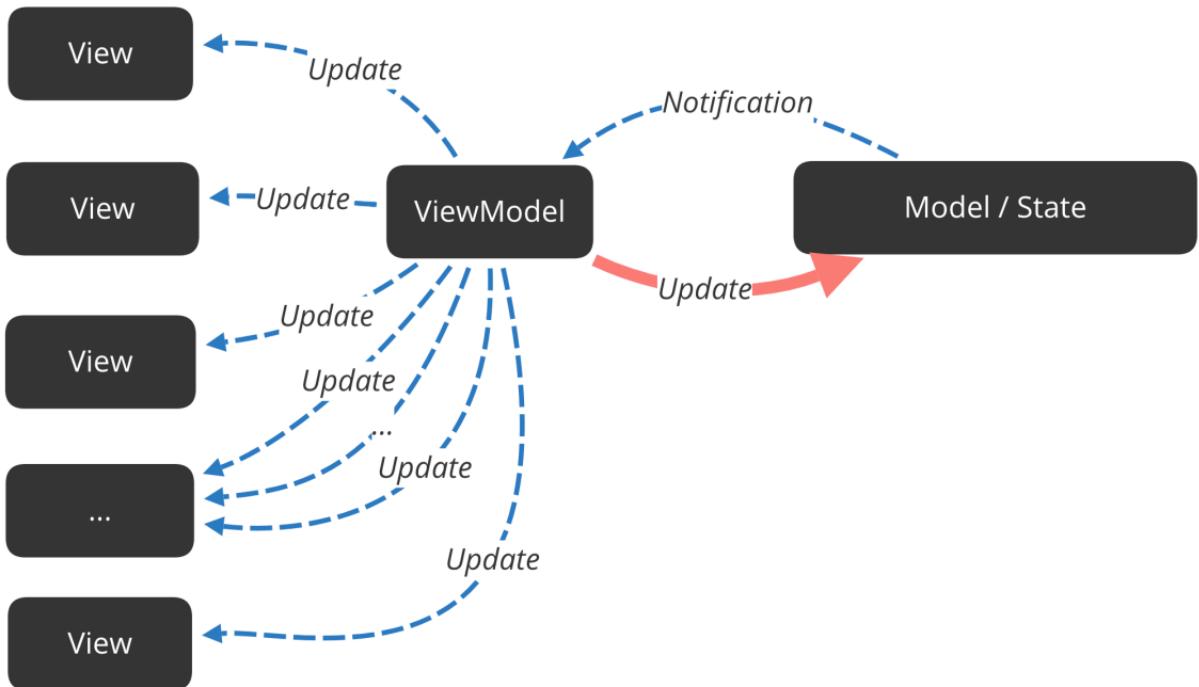
# MVVM (Model-View-ViewModel)



# В чем здесь проблема?



# Вопросы к MVVM:

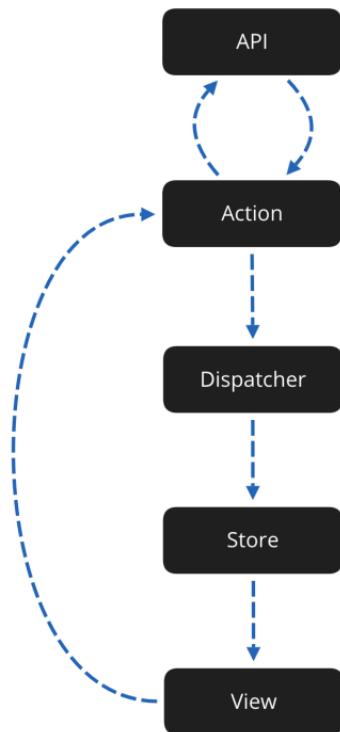


## Вопросы к MVVM:

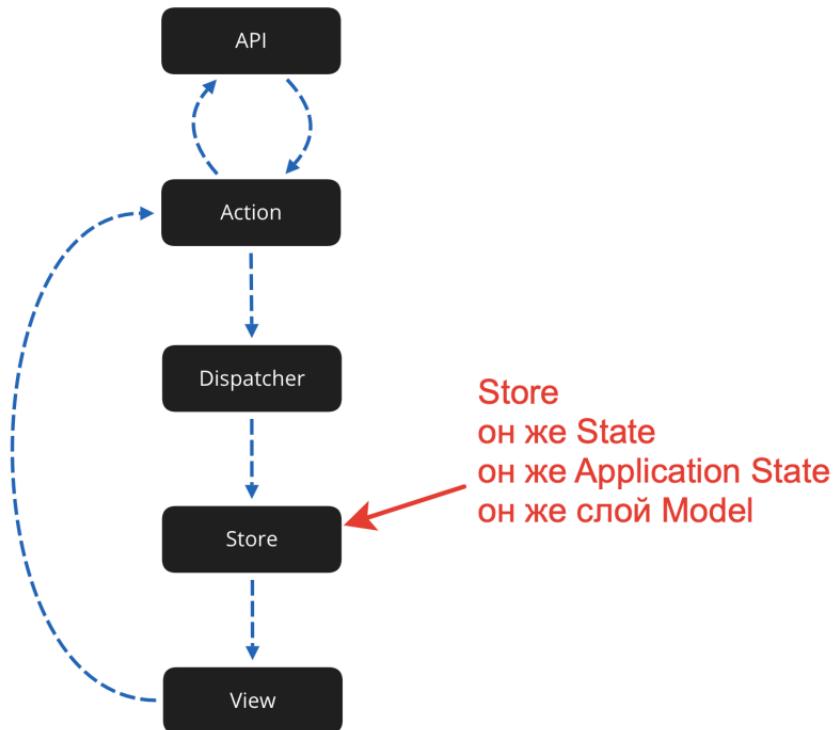
- Как контролировать внесение изменений в State?  
Откуда пришли данные в State? из View/из AJAX-запроса/из записи в storage (нужное подчеркнуть)
- Как вообще отлаживать изменение View после изменения State?
- Как убедиться в том, что после изменений State остался корректным?

# Flux-архитектура

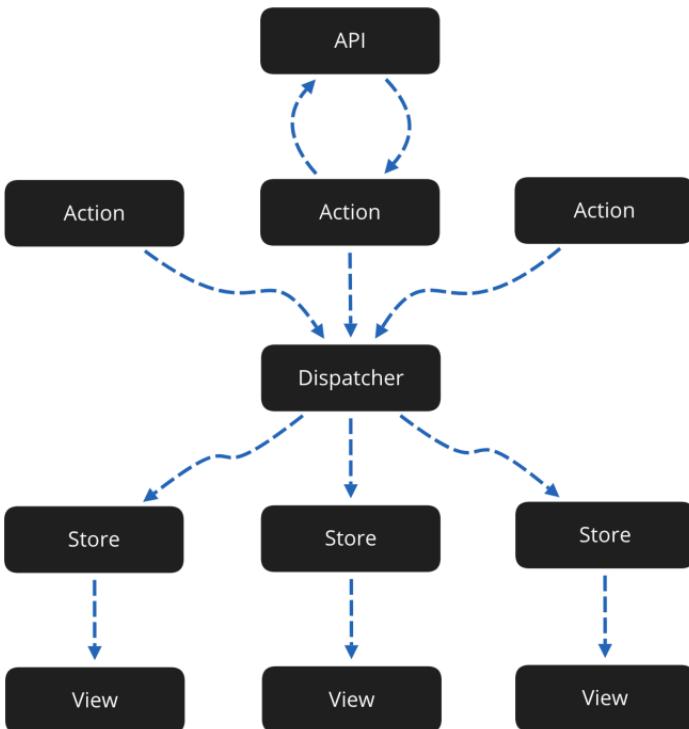
Вот такая:



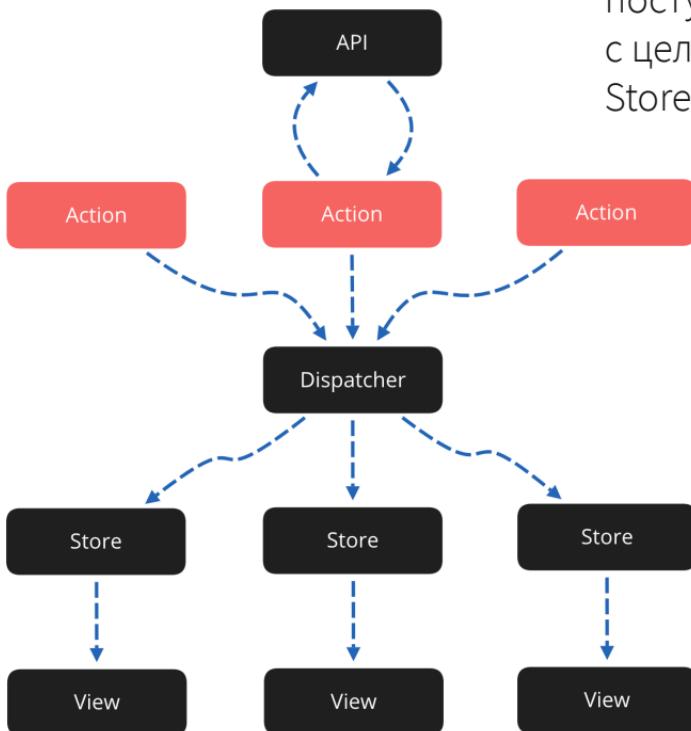
Вот такая:



На самом деле вот такая:

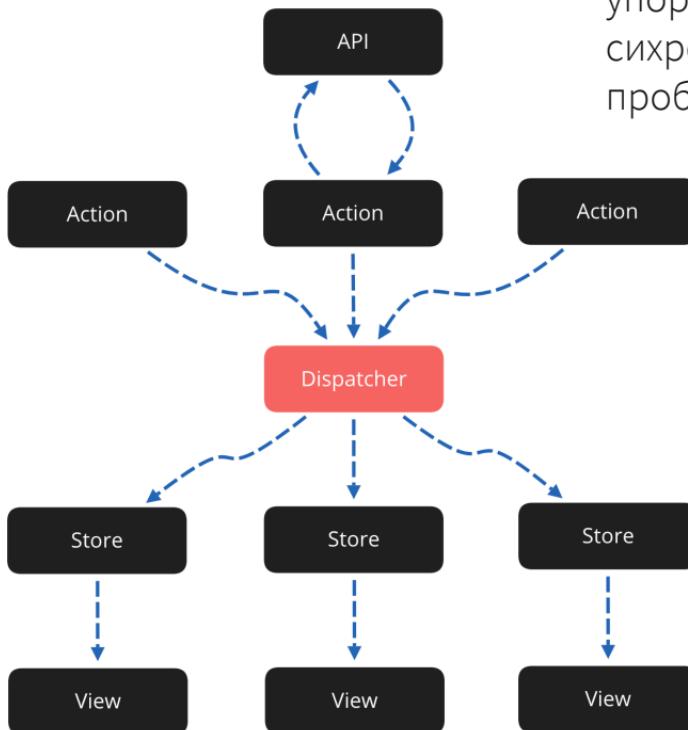


# Actions



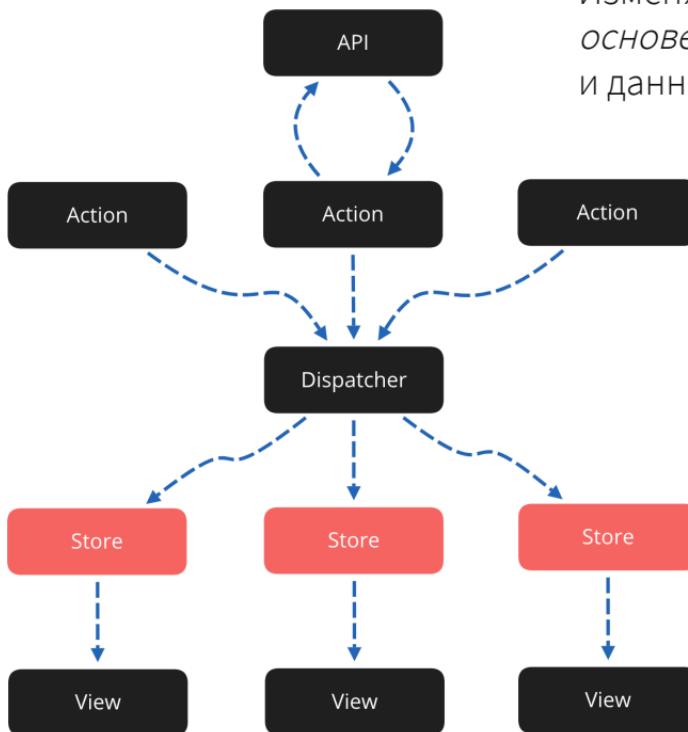
Действия, которые поступают в диспетчер с целью отработать в Store

# Dispatcher



Сущность, которая упорядочивает и синхронизирует проброс Actions в Store

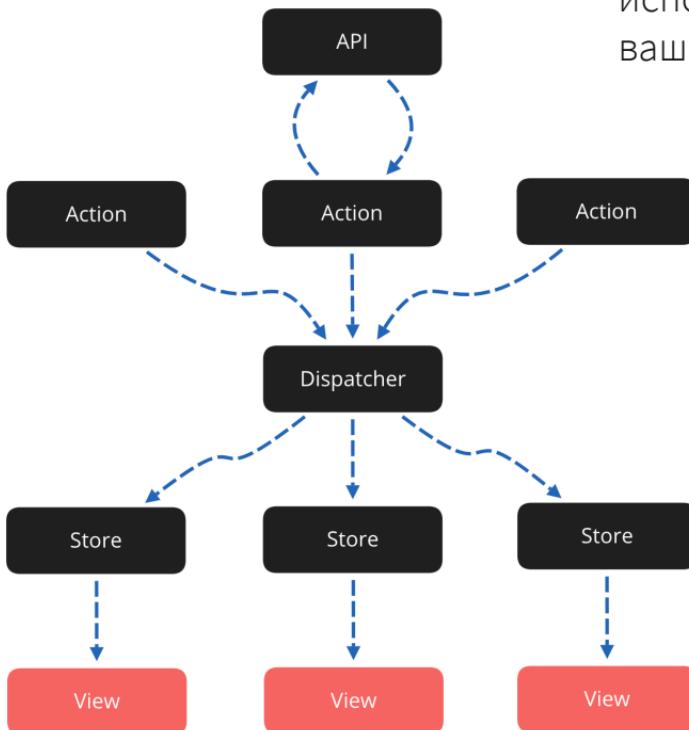
# Store



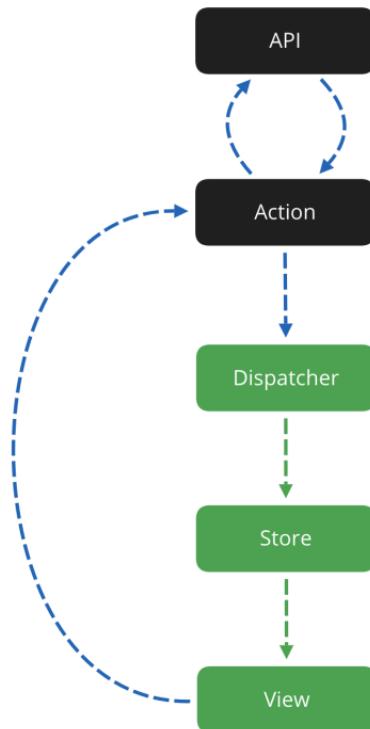
Состояние приложения.  
Изменяется *строго на основе* старого состояния  
и данных из Action

# View

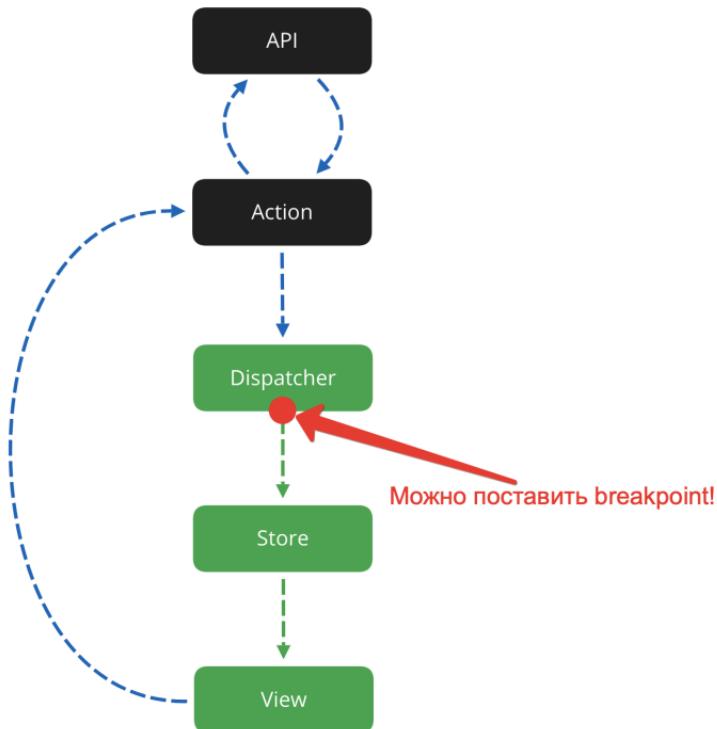
Конечная точка  
использования  
вашего Store



# А в чем особенность?



# Модель взаимодействия синхронная!



## Вопросы к MVVM:

- Как контролировать внесение изменений в Store  
(откуда пришли данные в Store? из View/из AJAX-запроса/из записи в storage (нужное подчеркнуть))

actions!

## Вопросы к MVVM:

- Как контролировать внесение изменений в Store  
~~(откуда пришли данные в Store? из View/из AJAX-запроса/из записи в storage (нужно подчеркнуть))~~
- Как вообще отлаживать изменение View после изменения Store?  
  
~~actions!~~  
  
~~dispatcher!~~

## Вопросы к MVVM:

- Как контролировать внесение изменений в Store  
(откуда пришли данные в Store? из View/из AJAX-запроса/из записи в storage (нужно подчеркнуть))  
*actions!*
- Как вообще отлаживать изменение View после изменения Store?  
*dispatcher!*
- Как убедиться в том, что после изменений Store остался корректным?

## Вопросы к Flux:

- Как контролировать внесение изменений в Store  
(откуда пришли данные в Store? из View/из AJAX-запроса/из записи в storage (нужно подчеркнуть))  
*actions!*
- Как вообще отлаживать изменение View после изменения Store?  
*dispatcher!*
- Как убедиться в том, что после изменений Store остался корректным?

# Существующие решения

# Существующие решения

Angular

Vue

React

ngrx

vuex

reflux

mobx

redux

# Существующие решения

Angular

Vue

React

ngrx

vuex

reflux

mobx

redux

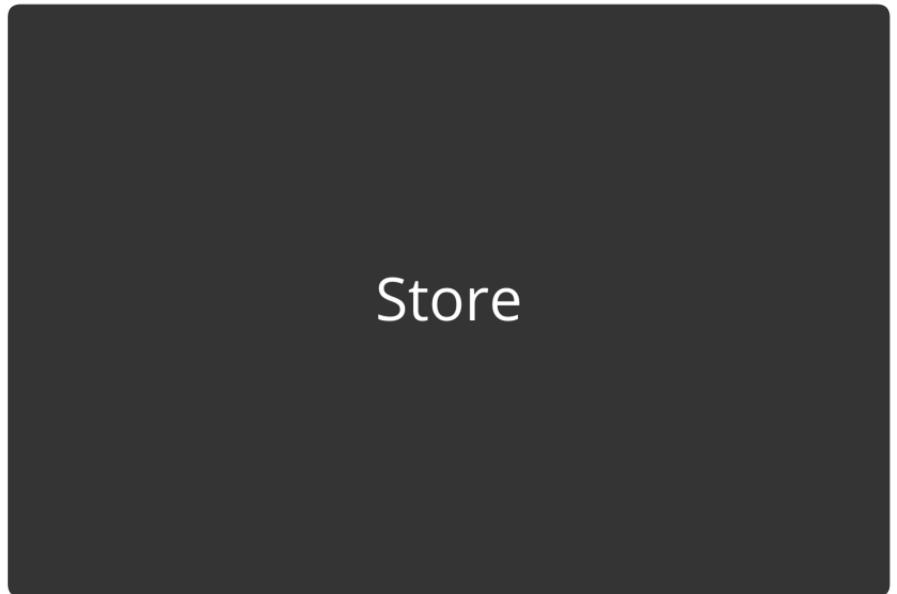
# Redux



# Redux

# Фичи Redux

- Один большой Store



Store

## Ликбез: чистая функция

- Чистая функция **не обладает побочными эффектами**: не изменяет свои параметры или глобальные переменные
- Чистая функция **является детерминированной**: всегда возвращает одинаковые значения на одинаковых данных

# reducers

```
export const notesReducer = (
    state: ApplicationState,
    action: IAction
) => {
    switch (action.type) {
        case 'INCREMENT_NOTE_COUNTER': {
            const { noteCount } = state;
            const { newNoteCount } = action;

            return {
                ...state,
                noteCount: noteCount + newNoteCount
            };
        }
        ...
    }
}
```

# reducers

Обычно выглядит, как длинный switch-case:

```
export const notesReducer = (
    state: ApplicationState,
    action: IAction
) => {
    switch (action.type) {
        case 'INCREMENT_NOTE_COUNTER': {
            const { noteCount } = state;
            const { newNoteCount } = action;

            return {
                ...state,
                noteCount: noteCount + newNoteCount
            };
        }
        ...
    }
}
```

# reducers

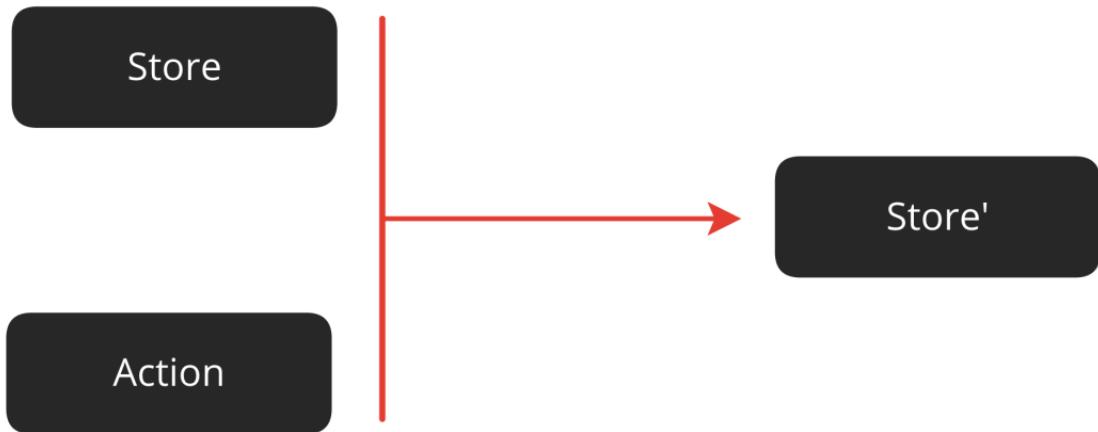
Является чистой функцией:

```
export const notesReducer = (
    state: ApplicationState,
    action: IAction
) => {
    switch (action.type) {
        case 'INCREMENT_NOTE_COUNTER': {
            const { noteCount } = state;
            const { newNoteCount } = action;

            return {
                ...state,
                noteCount: noteCount + newNoteCount
            };
        }
        ...
    }
}
```

# Фичи Redux

- Есть reducers



- *reducer* является чистой функцией, которая возвращает новый store на основе старого и данных из action

## Вопросы к Flux:

- Как контролировать внесение изменений в Store  
(откуда пришли данные в Store? из View/из AJAX-запроса/из записи в storage (нужно подчеркнуть))
- ~~actions!~~
- Как вообще отлаживать изменение View после изменения Store?
- ~~dispatcher!~~
- Как убедиться в том, что после изменений Store остался корректным?

## Вопросы к Flux:

- Как контролировать внесение изменений в Store  
(откуда пришли данные в Store? из View/из AJAX-запроса/из записи в storage (нужно подчеркнуть))
- ~~actions!~~
- Как вообще отлаживать изменение View после изменения Store?
- ~~dispatcher!~~
- Как убедиться в том, что после изменений Store остался корректным?

Некоторые моменты, которые полезно знать перед тем как начать разрабатывать с Redux:

- store и вся работа с ним кладется в отдельную папку
- Библиотека `redux` для работы со Store
- Библиотека `react-redux` для использования в компонентах React
- Есть Redux DevTools, который отлично помогает при разработке

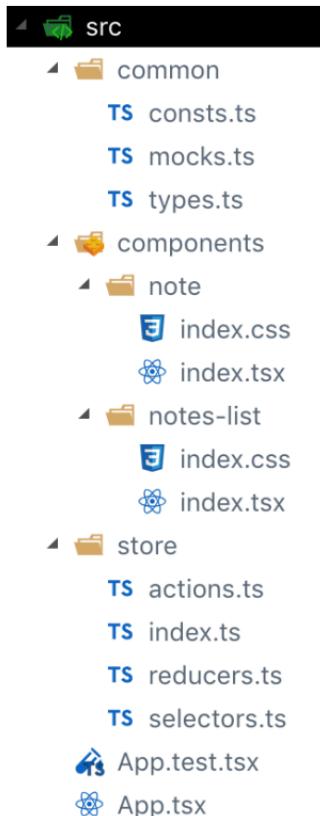
# Перерыв

Можно задавать вопросы:)

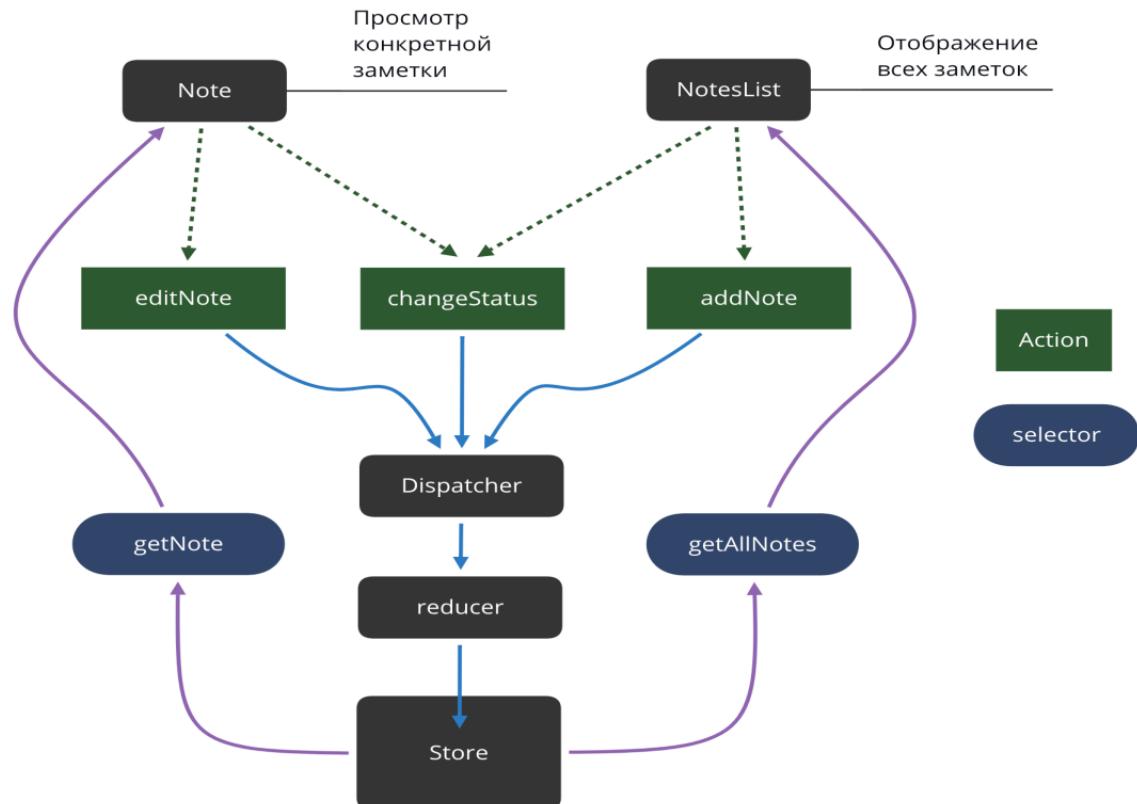
# Связка React ↔ Redux

Демо

# Пример приложения



# Пример приложения



# types

```
▲ src
  ▲ common
    TS consts.ts
    TS mocks.ts
    TS types.ts
  ▲ components
  ▲ note
    E index.css
    S index.tsx
  ▲ notes-list
    E index.css
    S index.tsx
  ▲ store
    TS actions.ts
    TS index.ts
    TS reducers.ts
    TS selectors.ts
    App.test.tsx
    S App.tsx
```

# types

/src/common/types.ts

```
export enum NOTE_STATUS {  
    actual = 'actual',  
    old = 'old',  
    deleted = 'deleted'  
}  
  
interface IPureNote { ... }  
  
export interface INote extends IPureNote { ... }  
  
export enum ACTIONS { ... }
```

# types

/src/common/types.ts

```
export enum NOTE_STATUS { ... }

export interface IPureNote { title: string;
    description: string;
    status: NOTE_STATUS;
    created: Date;
}

export interface INote extends IPureNote {
    id: number;
}

export enum ACTIONS { ... }
```

# types

/src/common/types.ts

```
export enum NOTE_STATUS { ... }

export interface IPureNote { ... }

export interface INote extends IPureNote { ... }

// Все типы Action'ов
export enum ACTIONS {
    ADD_NOTE = 'ADD_NOTE',
    EDIT_NOTE = 'EDIT_NOTE',
    CHANGE_STATUS = 'CHANGE_STATUS'
}
```

# types

/src/common/types.ts

```
// Payloads – ПОЛЕЗНАЯ(!) информация, которая передается в action
export interface IEditNotePayload {
    id: number;
    newNote: IPureNote;
}

export interface IAddNotePayload { ... }

export interface IChangeStatusPayload { ... }

// Интерфейс, который описывает Action целиком
export interface IAction { ... }
```

# types

/src/common/types.ts

```
// Payloads – ПОЛЕЗНАЯ(!) информация, которая передается в action
export interface IAddNotePayload { ... }

export interface IEditNotePayload { ... }

export interface IChangeStatusPayload { ... }

// Интерфейс, который описывает Action целиком
export interface IAction {
  type: ACTIONS;
  payload:
    | IAddNotePayload
    | IEditNotePayload
    | IChangeStatusPayload;
}
```

# actions

```
▲ src
  ▲ common
    TS consts.ts
    TS mocks.ts
    TS types.ts
  ▲ components
    ▲ note
      E index.css
      S index.tsx
    ▲ notes-list
      E index.css
      S index.tsx
  ▲ store
    TS actions.ts
    TS index.ts
    TS reducers.ts
    TS selectors.ts
    App.test.tsx
    S App.tsx
```

# actions

/src/store/actions.ts

```
import {  
    IAddNotePayload,  
    IEditNotePayload,  
    IChangeStatusPayload,  
    ACTIONS,  
    IAction  
} from '../common/types';  
  
export const editNote = ({ id, newNote }: IEditNotePayload): IAction =>  
({  
    type: ACTIONS.EDIT_NOTE,  
    payload: {  
        id,  
        newNote  
    }  
});
```

# Каждый action – есть функция

/src/store/actions.ts

```
import {
    IAddNotePayload,
    IEditNotePayload,
    IChangeStatusPayload,
    ACTIONS,
    IAction
} from '../common/types';

export const editNote = ({ id, newNote }: IEditNotePayload): IAction =>
(
{
    type: ACTIONS.EDIT_NOTE,
    payload: {
        id,
        newNote
    }
});
```

# Принимает payload

/src/store/actions.ts

```
import {  
    IAddNotePayload,  
    IEditNotePayload,  
    IChangeStatusPayload,  
    ACTIONS,  
    IAction  
} from '../common/types';  
  
export const editNote = ({ id, newNote }: IEditNotePayload): IAction =>  
({  
    type: ACTIONS.EDIT_NOTE,  
    payload: {  
        id,  
        newNote  
    }  
});
```

# Возращает IAction

/src/store/actions.ts

```
import {  
    IAddNotePayload,  
    IEditNotePayload,  
    IChangeStatusPayload,  
    ACTIONS,  
    IAction  
} from '../common/types';  
  
export const editNote = ({ id, newNote }: IEditNotePayload): IAction =>  
{  
    type: ACTIONS.EDIT_NOTE,  
    payload: {  
        id,  
        newNote  
    }  
};
```

## reducers

The file explorer displays the following directory structure:

- src
  - common
    - consts.ts
    - mocks.ts
    - types.ts
  - components
    - note
      - index.css
      - index.tsx
    - notes-list
      - index.css
      - index.tsx
  - store
    - actions.ts
    - index.ts
    - reducers.ts
    - selectors.ts
  - App.test.tsx
  - App.tsx

# reducers

/src/store/reducers.ts

```
import { ..., IEditNotePayload, IAction } from '../common/types';
...
// состояние Store при инициализации приложения
export const initialState = { notes: initialNotes };

const notesReducer = (
    state: ApplicationState = initialState,
    action: IAction
) => {
    ...
    switch (action.type) {
        case ACTIONS.EDIT_NOTE:
            ...
    }
};


```

# В аргументах приходит тот самый action

/src/store/reducers.ts

```
import { ..., IEditNotePayload, IAction } from '../common/types';
...
// состояние Store при инициализации приложения
export const initialState = { notes: initialNotes };

const notesReducer = (
    state: ApplicationState = initialState,
    action: IAction
) => {
    ...
    switch (action.type) {
        case ACTIONS.EDIT_NOTE:
            ...
    }
};
```

# Действие определяется по типу action'a

/src/store/reducers.ts

```
import { ..., ACTIONS, IAction } from '../common/types';
...
// состояние Store при инициализации приложения
export const initialState = { notes: initialNotes };

const notesReducer = (
    state: ApplicationState = initialState,
    action: IAction
) => {
    ...
    switch (action.type) {
        case ACTIONS.EDIT_NOTE:
            ...
    }
};


```

## Один из case'ов подробнее:

/src/store/reducers.ts

```
import { ApplicationState } from './index';
...
case ACTIONS.EDIT_NOTE: {
    const { id, newNote } = action.payload;
    const noteWithId = { ...newNote, id };

    const noteIndex = state.notes.findIndex(
        (note: INote) => note.id === id
    );

    return {
        ...state,
        notes: [...notes].splice(noteIndex, 1, noteWithId);
    };
}
```

reducer возвращает новый Store:

/src/store/reducers.ts

```
import { ApplicationState } from './index';

...
case ACTIONS.EDIT_NOTE: {
    const { id, newNote } = action.payload;
    const noteWithId = { ...newNote, id };

    const noteIndex = state.notes.findIndex(
        (note: INote) => note.id === id
    );

    return {
        ...state,
        notes: [...notes].splice(noteIndex, 1, noteWithId);
    };
}
```

# Инициализация Store

```
src
  common
    consts.ts
    mocks.ts
    types.ts
  components
    note
      index.css
      index.tsx
    notes-list
      index.css
      index.tsx
  store
    actions.ts
    index.ts index.ts
    reducers.ts
    selectors.ts
    App.test.tsx
    App.tsx
```

# Инициализация Store

/src/store/index.ts

```
import { createStore } from 'redux';

import { INote } from '../common/types';
import reducer, { initialState } from './reducers';

export interface ApplicationState {
    notes: INote[];
}

export default createStore(
    reducer,
    initialState as any
);
```

# Передаем reducers

/src/store/index.ts

```
import { createStore } from 'redux';

import { INote } from '../common/types';
import reducer, { initialState } from './reducers';

export interface ApplicationState {
    notes: INote[];
}

export default createStore(
    reducer,
    initialState as any
);
```

# Значение Store по умолчанию

/src/store/index.ts

```
import { createStore } from 'redux';

import { INote } from '../common/types';
import reducer, { initialState } from './reducers';

export interface ApplicationState {
    notes: INote[];
}

export default createStore(
    reducer,
    initialState as any
);
```

# ApplicationState пишем здесь

/src/store/index.ts

```
import { createStore } from 'redux';

import { INote } from '../common/types';
import reducer, { initialState } from './reducers';

export interface ApplicationState {
  notes: INote[];
}

export default createStore(
  reducer,
  initialState as any
);
```

# Как подключить к React?

```
src
  common
    consts.ts
    mocks.ts
    types.ts
  components
    note
      index.css
      index.tsx
    notes-list
      index.css
      index.tsx
  store
    actions.ts
    index.ts
    reducers.ts
    selectors.ts
  App.test.tsx
  App.tsx
```

# Как подключить к React?

/src/App.tsx

```
import React, { Component } from 'react';
import { Provider } from 'react-redux';

import { Route, Switch } from 'react-router-dom';
import store from './store';

export default class App extends Component {
  public render() {
    return (
      <Provider store={store}>
        <div className="App">
          <Switch>
            <Route path="/note/:id" component={Note} />
            <Route path="/" component={NotesList} />
          </Switch>
        </div>
      </Provider>
    );
  }
}
```

# Ликбез: react-router

/src/App.tsx

```
import React, { Component } from 'react';
import { Provider } from 'react-redux';

import { Route, Switch } from 'react-router-dom';
import store from './store';

export default class App extends Component {
    public render() {
        return (
            <Provider store={store}>
                <div className="App">
                    <Switch>
                        <Route path="/note/:id" component={Note} />
                        <Route path="/" component={NotesList} />
                    </Switch>
                </div>
            </Provider>
        );
    }
}
```

На самом деле обычные  
роуты, на которые будет  
реагировать React

# Вернемся к redux

/src/App.tsx

```
import React, { Component } from 'react';
import { Provider } from 'react-redux';

import { Route, Switch } from 'react-router-dom';
import store from './store';

export default class App extends Component {
  public render() {
    return (
      <Provider store={store}>
        <div className="App">
          <Switch>
            <Route path="/note/:id" component={Note} />
            <Route path="/" component={NotesList} />
          </Switch>
        </div>
      </Provider>
    );
  }
}
```

# Работаем с redux в компонентах

```
src
  common
    consts.ts
    mocks.ts
    types.ts
  components
    note
      index.css
      index.tsx
    notes-list
      index.css
      index.tsx
  store
    actions.ts
    index.ts
    reducers.ts
    selectors.ts
  App.test.tsx
  App.tsx
```

# Работаем с redux в компонентах

/src/components/note/note.tsx

```
import { connect } from 'react-redux';
import { ApplicationState } from '../.../store';

import { changeStatus, editNote } from '.../.../store/actions';
...

type StateProps = ReturnType<typeof mapStateToProps>;
type DispatchProps = { dispatch: (action: IAction) => void };
type Props = StateProps & DispatchProps & ...;

class Note extends Component<Props, IOwnState> {
    ...
}

const mapStateToProps = (state: ApplicationState, props: Props) => ({
    currentNote: state.notes.find(note => note.id === id);
});

export default connect(mapStateToProps)(Note);
```

# connect()()

/src/components/note/note.tsx

```
import { connect } from 'react-redux';
import { ApplicationState } from '../.../store';

import { changeStatus, editNote } from '.../.../store/actions';
...

type StateProps = ReturnType<typeof mapStateToProps>;
type DispatchProps = { dispatch: (action: IAction) => void };
type Props = StateProps & DispatchProps & ...;

class Note extends Component<Props, IOwnState> {
    ...
}

const mapStateToProps = (state: ApplicationState, props: Props) => ({
    currentNote: state.notes.find(note => note.id === id);
});

export default connect(mapStateToProps)(Note);
```

connect(...)(Note) возвращает  
новый компонент, который  
имеет доступ в Store

# mapStateToProps

/src/components/note/note.tsx

```
import { connect } from 'react-redux';
import { ApplicationState } from '../..../store';

import { changeStatus, editNote } from '.../..../store/actions';
...

type StateProps = ReturnType<typeof mapStateToProps>;
type DispatchProps = { dispatch: (action: IAction) =>
type Props = StateProps & DispatchProps & ...;

class Note extends Component<Props, IOwnState> {
    ...
}

const mapStateToProps = (state: ApplicationState, props: Props) => ({
    currentNote: state.notes.find(note => note.id === id);
});

export default connect(mapStateToProps)(Note);
```

mapStateToProps передается  
первым аргументом в  
connect(...) и подкладывается  
в this.props поля из Store

# Как получить доступ к Store?

/src/components/note/note.tsx

```
...
type StateProps = ReturnType<typeof mapStateToProps>;
type Props = StateProps & DispatchProps;
class Note extends Component<Props, IOwnState> {
    ...
    public render() {
        return (
            ...
            <div className="note-page__field">
                Дата создания
                <div className="note-page__created-date">
                    {this.props.currentNote.created}
                </div>
            </div>
            ...
        )
    }
}
```

# Данные будут подложены в this.props

/src/components/note/note.tsx

```
...
type StateProps = ReturnType<typeof mapStateToProps>;
type Props = StateProps & DispatchProps;
class Note extends Component<Props, IOwnState> {
    ...
    public render() {
        return (
            ...
            <div className="note-page__field">
                Дата создания
                <div className="note-page__created-date">
                    {this.props.currentNote.created}
                </div>
            </div>
            ...
        )
    }
}
```

# Как вызвать событие?

/src/components/note/note.tsx

```
...
type DispatchProps = { dispatch: (action: IAction) => void };
type Props = StateProps & DispatchProps;
class Note extends Component<Props, IOwnState> {
  ...
  public onEditButtonClick = (e: ReactMouseEvent) => {
    ...
    // Кладем в currentNote данные об отредактированной заметке
    const currentNote = ...;

    this.props.dispatch({
      type: ACTIONS.EDIT_NOTE,
      payload: { id, newNote: currentNote }
    });
  };
  ...
}
```

# Генерируем action прямо в dispatch

/src/components/note/note.tsx

```
...
type DispatchProps = { dispatch: (action: IAction) => void };
type Props = StateProps & DispatchProps;
class Note extends Component<Props, IOwnState> {
  ...
  public onEditButtonClick = (e: ReactMouseEvent) => {
    ...
    // Кладем в currentNote данные об отредактированной заметке
    const currentNote = ...;

    this.props.dispatch({
      type: ACTIONS.EDIT_NOTE,
      payload: { id, newNote: currentNote }
    });
  };
  ...
}
```

# Используем actionCreators

/src/components/note/note.tsx

```
import { editNote } from '../../store/actions';
...
type DispatchProps = { dispatch: (action: IAction) => void };
type Props = StateProps & DispatchProps;
class Note extends Component<Props, IOwnState> {
  ...
  public onEditButtonClick = (e: ReactMouseEvent) => {
    ...
    // Кладем в currentNote данные об отредактированной заметке
    const currentNote = ...;

    this.props.dispatch(editNote({ id, newNote: currentNote }));
  };
  ...
}
```

# Используем actionCreators

/src/components/note/note.tsx

```
import { editNote } from '../../store/actions';
...
type DispatchProps = { dispatch: (action: IAction) => void };
type Props = StateProps & DispatchProps;
class Note extends Component<Props, IOwnState> {
    ...
    public onEditButtonClick = (e: ReactMouseEvent) => {
        ...
        // Кладем в currentNote данные об отредактированной заметке
        const currentNote = ...;

        this.props.dispatch(editNote({ id, newNote: currentNote }));
    };
    ...
}
```

Еще раз весь цикл на  
примере

# Dispatch'им событие из компоненты

/src/components/note/note.tsx

```
import { editNote } from '../../store/actions';
...
type DispatchProps = { dispatch: (action: IAction) => void };
type Props = StateProps & DispatchProps;
class Note extends Component<Props, IOwnState> {
    ...
    public onEditButtonClick = (e: ReactMouseEvent) => {
        ...
        // Кладем в currentNote данные об отредактированной заметке
        const currentNote = ...;

        this.props.dispatch(editNote({ id: [56], newNote: [ЗАМЕТКА] }));
    };
    ...
}
```

actionCreator возвращает данные с типом action'a

/src/store/actions.ts

```
import {
    IAddNotePayload,
    IEditNotePayload,
    IChangeStatusPayload,
    ACTIONS,
    IAction
} from '../common/types';

const editNote = ({ id: [56], newNote: [ЗАМЕТКА] }: IEditNotePayload) =>
{
    type: ACTIONS.EDIT_NOTE // 'editNote',
    payload: {
        id: [56],
        newNote: [ЗАМЕТКА]
    }
};

...
```

# Принимаем данные в reducer'e:

/src/store/reducers.ts

```
import { ApplicationState } from './index';
...
case ACTIONS.EDIT_NOTE: { // 'editNote'
  const { id: [56], newNote: [ЗАМЕТКА] } = action.payload;
  // noteWithId - это [ЗАМЕТКА №56]
  const noteWithId = { ...newNote: [ЗАМЕТКА], id: [56] };
  // находим индекс редактируемой заметки
  const index = state.notes.findIndex(
    (note: INote) => note.id === id
  );
  // копируем массив заметок и вставляем на место старой новую
  return {
    ...state,
    notes: [...notes].splice(index, 1, noteWithId: [ЗАМЕТКА №56]);
  };
}
```

# Кладем Store в компонент

/src/components/note/note.tsx

...

```
type StateProps = ReturnType<typeof mapStateToProps>;
type DispatchProps = { dispatch: (action: IAction) => void };
type Props = StateProps & DispatchProps & ...;

class Note extends Component<Props, IOwnState> {
    ...
}

const mapStateToProps = (state: ApplicationState, props: Props) => ({
    currentNote: state.notes.find(note => note.id === id: [56]),
    // теперь this.props.currentNote - это [ЗАМЕТКА №56]
});

export default connect(mapStateToProps)(Note);
```

# Получаем Store из this.props

/src/components/note/note.tsx

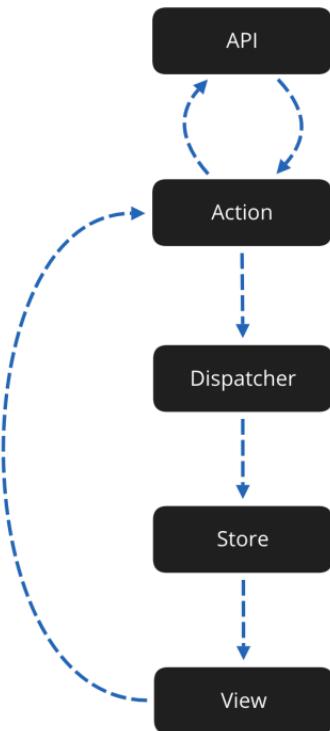
```
...
type StateProps = ReturnType<typeof mapStateToProps>;
type Props = StateProps & DispatchProps; // подкладываем StateProps в this.props
class Note extends Component<Props, IOwnState> {
    ...
    public render() {
        return (
            ...
            <div className="note-page__field">
                Дата создания
                <div className="note-page__created-date">
                    {this.props.currentNote.created} // это [ЗАМЕТКА №56]
                </div>
            </div>
            ...
        )
    }
}
```

# Получаем Store из this.props

/src/components/note/note.tsx

```
...
type StateProps = ReturnType<typeof mapStateToProps>;
type Props = StateProps & DispatchProps; // подкладываем StateProps в this.props
class Note extends Component<Props, IOwnState> {
    ...
    public render() {
        return (
            ...
            <div className="note-page__field">
                Дата создания
                <div className="note-page__created-date">
                    {this.props.currentNote.created} // это [ЗАМЕТКА №56]
                </div>
            </div>
            ...
        )
    }
}
```

Еще раз картинка flux:



# Перерыв

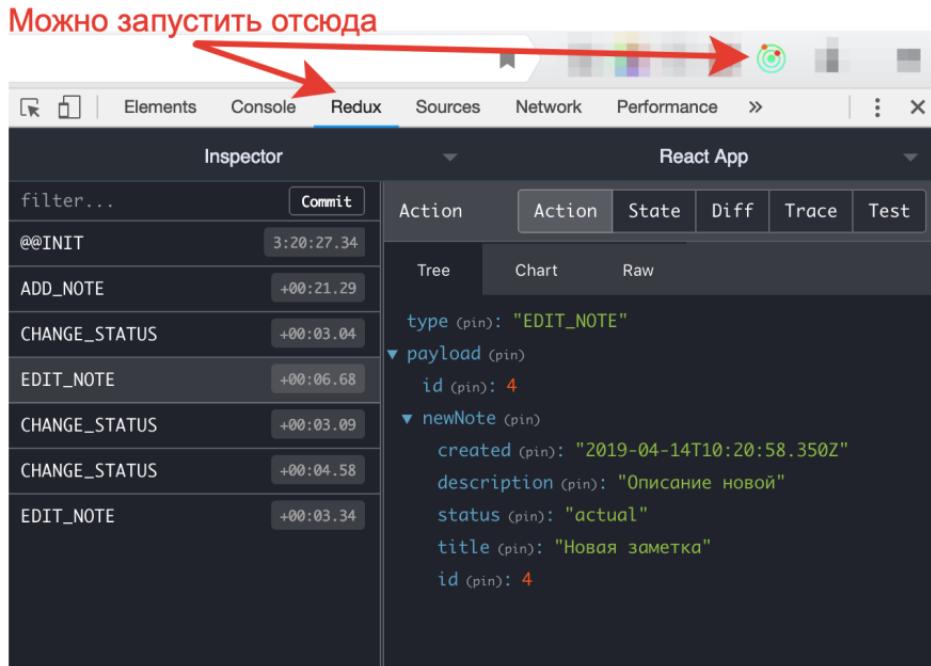
Можно задавать вопросы:)

# Redux DevTools

- Ссылка на документацию и мануал по установке
- Позволяет следить за Store в режиме дебага

# Redux DevTools

- Запуск



# Redux DevTools

- Отображается вся история action'ов для экземпляра приложения

The screenshot shows the Redux DevTools extension integrated into a browser's developer tools. The interface includes a top navigation bar with tabs for Elements, Console, Redux, Sources, Network, Performance, and more. The Redux tab is active, showing the 'Inspector' view for a 'React App'.

The left sidebar, highlighted with a red border and a red arrow pointing to it, displays a list of actions:

- filter...
- @@INIT 3:20:27.34
- ADD\_NOTE +00:21.29
- CHANGE\_STATUS +00:03.04
- EDIT\_NOTE +00:06.68
- CHANGE\_STATUS +00:03.09
- CHANGE\_STATUS +00:04.58
- EDIT\_NOTE +00:03.34

The main panel shows the details of the selected action, which is an 'EDIT\_NOTE' action:

```
type (pin): "EDIT_NOTE"
▼ payload (pin)
  id (pin): 4
▼ newNote (pin)
  created (pin): "2019-04-14T10:20:58.350Z"
  description (pin): "Описание новой"
  status (pin): "actual"
  title (pin): "Новая заметка"
  id (pin): 4
```

A large red box highlights the sidebar area, and a red arrow points to the sidebar from the bottom-left.

История всех действий со Store

# Redux DevTools

- Для каждого action'a (или даже нескольких) можно посмотреть параметры action'a, состояние store после выполнения и diff стора

# Redux DevTools

The screenshot shows the Redux DevTools extension integrated into the Chrome developer tools. The top navigation bar includes tabs for Elements, Console, Redux (which is selected), Sources, Network, Performance, and more. The main interface is divided into two sections: the left sidebar labeled "Inspector" and the right panel labeled "React App".

**Inspector:** This sidebar lists a series of actions with their types and execution times:

- filter...
- @@INIT 3:20:27.34
- ADD\_NOTE +00:21.29
- CHANGE\_STATUS +00:03.04
- EDIT\_NOTE +00:06.68
- CHANGE\_STATUS +00:03.09
- CHANGE\_STATUS +00:04.58
- EDIT\_NOTE +00:03.34

**React App:** This panel displays the state of the most recent action, "EDIT\_NOTE". It includes tabs for Action, Action, State, Diff, Trace, and Test, with "Action" currently selected. Below the tabs are three visualization modes: Tree, Chart, and Raw, with "Tree" selected.

```
type (pin): "EDIT_NOTE"
▼ payload (pin)
  id (pin): 4
  ▼ newNote (pin)
    created (pin): "2019-04-14T10:20:58.350Z"
    description (pin): "Описание новой"
    status (pin): "actual"
    title (pin): "Новая заметка"
    id (pin): 4
```

The bottom right corner of the screenshot contains the number 97, likely indicating the slide number.

# Redux DevTools

The screenshot shows the Redux DevTools extension integrated into the Chrome developer tools. The top navigation bar includes tabs for Elements, Console, Redux (which is selected), Sources, Network, Performance, and more. The main interface has two main sections: the left sidebar labeled "Inspector" and the right main area labeled "React App".

**Inspector:** This sidebar lists the actions taken in the application, each with a timestamp in parentheses. The actions shown are:

- filter...
- @@INIT (3:20:27.34)
- ADD\_NOTE (+00:21.29)
- CHANGE\_STATUS (+00:03.04)
- EDIT\_NOTE (+00:06.68)
- CHANGE\_STATUS (+00:03.09)
- CHANGE\_STATUS (+00:04.58)
- EDIT\_NOTE (+00:03.34)

**React App:** This section displays the current state of the application. It features a table with tabs for State, Action, State, Diff, Trace, and Test. The State tab is active, showing a tree structure for the "notes" slice. The tree shows three notes, indexed 0, 1, and 2. Note 0 has a timestamp of "2019-04-09T16:59:59.834Z". Note 1 has a timestamp of "2019-04-03T16:59:59.834Z" and a description in Russian: "Не забыть показать Redux DevTools". Note 2 has a timestamp of "2019-01-22T16:59:59.834Z". Note 3 has a timestamp of "2019-04-14T16:59:59.834Z". Below the tree, individual note properties are listed: created, description, id, status, and title.

notes	(pin)
0	(pin): { created: "2019-04-09T16:59:59.834Z", description: "", id: 1, status: "actual", title: "Прочитать лекцию про Redux" }
1	(pin): { created: "2019-04-03T16:59:59.834Z", description: "Не забыть показать Redux DevTools", id: 2, status: "actual", title: "Прочитать лекцию про Redux" }
2	(pin): { created: "2019-01-22T16:59:59.834Z", description: "", id: 3, status: "actual", title: "Прочитать лекцию про Redux" }
3	(pin): { created: "2019-04-14T16:59:59.834Z", description: "0", id: 4, status: "actual", title: "Прочитать лекцию про Redux" }

# Redux DevTools

The screenshot shows the Redux DevTools extension integrated into the Chrome developer tools. The interface is divided into two main sections: the left side for the **Inspector** and the right side for the **React App**.

**Inspector Panel:**

- Contains a list of actions with their commit times:
  - @@INIT at 3:20:27.34
  - ADD\_NOTE at +00:21.29
  - CHANGE\_STATUS at +00:03.04
  - EDIT\_NOTE at +00:06.68
  - CHANGE\_STATUS at +00:03.09
  - CHANGE\_STATUS at +00:04.58
  - EDIT\_NOTE at +00:03.34
- A **Commit** button is located at the top of this list.

**React App Panel:**

- Shows the state tree for the **notes** slice.
- The **Diff** tab is selected in the navigation bar.
- The **Tree** view is selected under the diff tabs.
- The state structure is shown as follows:

```
notes (pin)
  3 (pin)
    created (pin): '2019-04-14T10:20:48.630Z' => '2019-04-14T10:20:58.350Z'
    description (pin): 'Описание новой заметки' => 'Описание новой'
```

In the bottom right corner of the screenshot, there is a large blue number **99**, likely indicating the count of uncommitted changes or pending commits.

То же демо, только с  
Redux DevTools

# Идеальная библиотека?

Да, но:

1. В Store теперь хочется складывать вообще все
2. В redux'e store не знает о том, какие его части важны для каждой конкретной view
3. Нет асинхронности:(

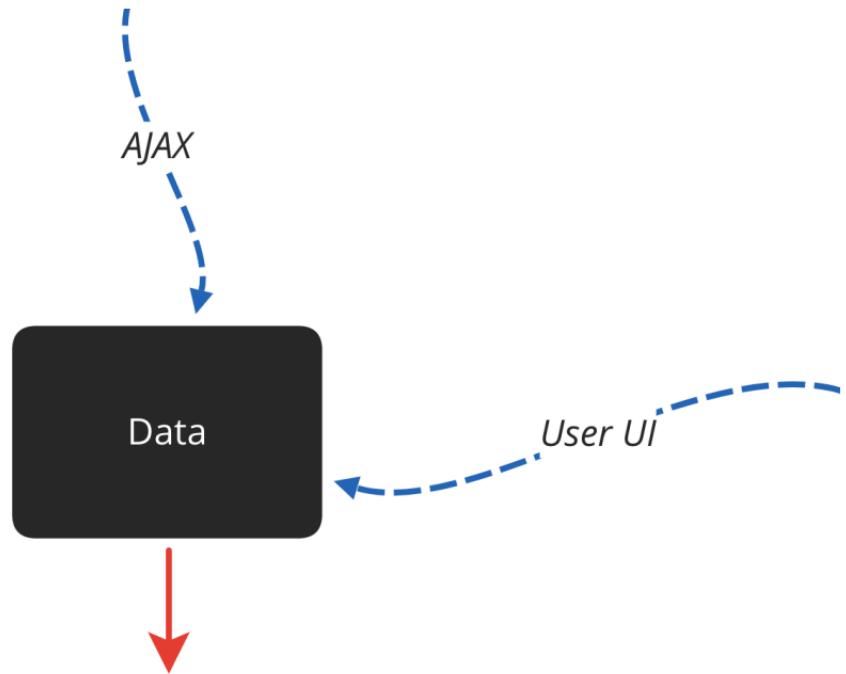
Проблема 1. Что делать, если Store стал  
одной большой помойкой

# Куда класть данные и когда использовать Application State?

Все данные делятся на **3 типа**:

- Данные, которые могут поменяться из нескольких мест
- Данные, которые нужны в нескольких несвязанных частях приложения (компонентах)
- Начальные данные для приложения

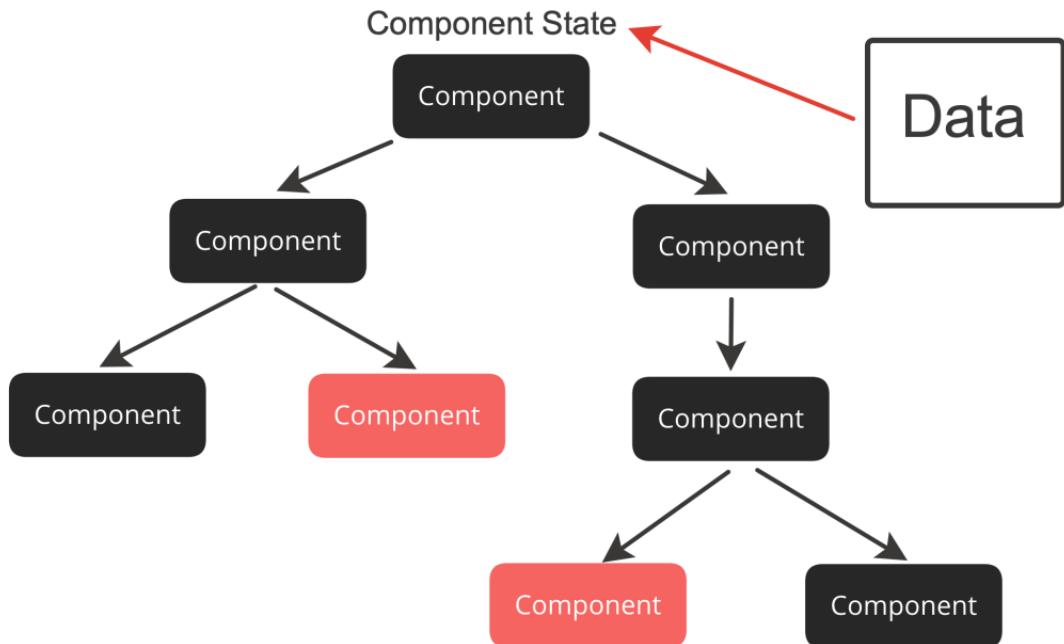
Данные, которые могут поменяться из  
нескольких мест



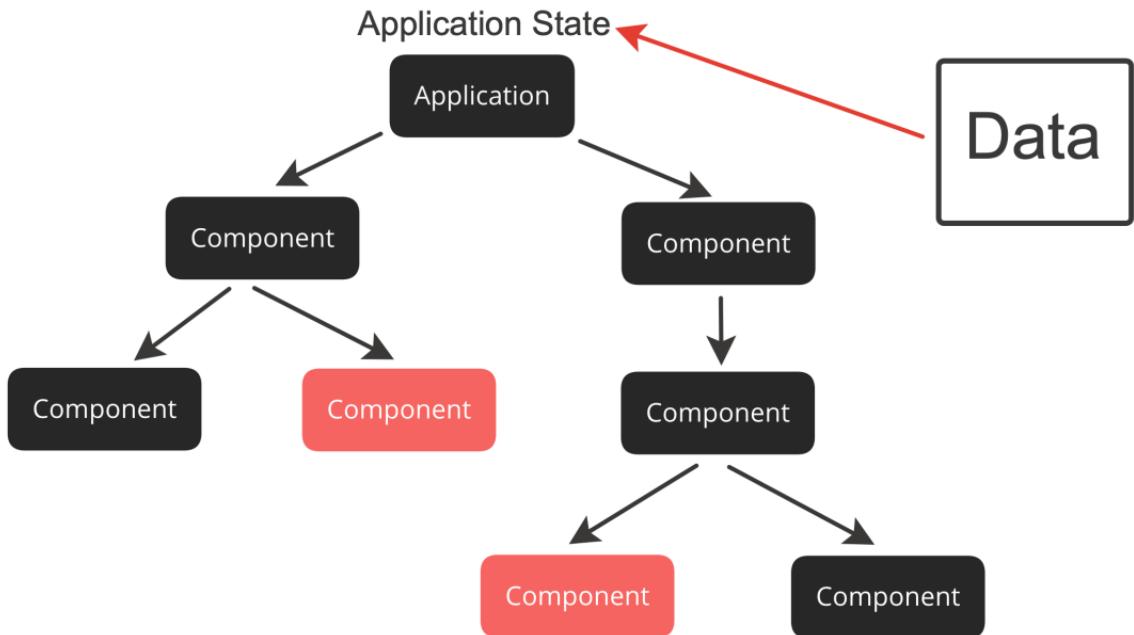
Application State

104

Данные, которые нужны в нескольких несвязанных частях приложения  
(компонентах)



Данные, которые нужны в нескольких несвязанных частях приложения  
(компонентах)



# Начальные данные для приложения

*Речь о данных, которые пришли с сервера: переводы, какие-то настройки, и т.д.*

- Хорошо бы, чтобы эти данные хранились в одном месте...
- И чтобы достать их можно было из любого компонента...
- [React Context API!](#)
- «Context provides a way to pass data through the component tree without having to pass props down manually at every level»

## Проблема 2. Как избежать rerender'a во всех местах?

Хорошо бы, чтобы перерисовывались только те View, данные для которых реально поменялись...

Библиотека Reselect!

## Проблема 3. Асинхронность?

[Async Flow](#): документация redux

Библиотеки для работы с асинхронностью в Redux:

- [redux-thunk](#) (рекомендуется, чтобы не заморачиваться)
- [redux-promise](#)
- [redux-saga](#) (true-way)
- [redux-observable](#)

## Ссылки

- Документация по Redux
- Статья про использование Redux на сервере
- Один из принципов redux – EventSourcing
- Один из принципов redux – CQRS
- Повышение производительности React и Redux с Reselect
- Документация по React-Redux
- Репозиторий Redux
- Redux DevTools Extension

Вопросы?